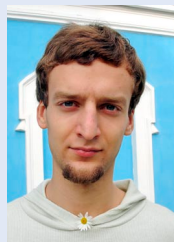


## Колонка главного редактора



Вернувшись после затянувшегося, но незаметно пролетевшего летнего перерыва, редакция электронного приложения «Open Source» вновь в строю, всецело готова к освещению актуальных вопросов, связанных с программным обеспечением с открытым кодом, и с удовольствием примет к себе новых авторов статей (по вопросам публикации своих материалов в «Open Source» пишите на электронный ящик [osa@samag.ru](mailto:osa@samag.ru)).

Данный выпуск «Open Source» содержит небывалое количество новостей, но это лишь логичное следствие бурной жизни в мире Open Source, которая не желает приостанавливаться и на время отпусков и отдыха. Кроме того, на сей раз нам удалось представить сразу два интервью от наших соотечественников, для которых Open Source – призвание, а также отразить последние тенденции в области применения Open Source-технологий, способствовавшие тому, чтобы ОС GNU/Linux как никогда приблизилась к становлению по-настоящему распространенной портативной десктоп-платформой.

В результате этот номер получился самым объемным за всю историю приложения. Однако искренне надеюсь, что он порадует вас не только и даже не столько количественными характеристиками, сколько содержимым опубликованных в нем материалов.

Главный редактор  
Дмитрий Шурупов  
([osa@samag.ru](mailto:osa@samag.ru))

### «Open Source»

электронное приложение к журналу  
«Системный администратор»  
№19, 10 августа 2007 г.

#### РЕДАКЦИЯ

Исполнительный директор

Владимир Положевец

Главный редактор

Дмитрий Шурупов

Верстка и оформление

Владимир Лукин

Сайт электронного приложения:

<http://osa.samag.ru>

За содержание статьи ответственность несет автор. Все права на опубликованные материалы защищены.

# Новости мира Open Source

## Вышла Fedora 7

В последний день весны, 31 мая, был представлен новый релиз одного из самых популярных Linux-дистрибутивов – Fedora 7. Среди многочисленных новшеств и изменений в Fedora 7:

- ☑ у проекта появились так называемые «spins»: специфичные редакции дистрибутива для различных нужд;
- ☑ поддержка функции быстрой смены пользователей;
- ☑ утилита настройки SELinux с графическим интерфейсом (system-config-selinux);
- ☑ использование нового драйвера с открытым кодом nouveau для X-сервера XOrg;
- ☑ улучшения в производительности yum, Pirut, Pup;
- ☑ интеграция технологии виртуализации на уровне ядра (KVM), графическая утилита virt-manager и консольные утилиты virsh;
- ☑ в репозиторий включен Fedora Directory Server.

Fedora 7 основывается на Linux-ядре 2.6.21, включает в себя графические среды GNOME 2.18 и KDE 3.5.6.

А в начале августа уже состоялся первый тестовый релиз Fedora 8. Выход окончательной версии запланирован на 8 ноября. Подробности доступны на <http://fedoraproject.org/wiki/Releases/8>.

## В Microsoft появился руководитель по Linux-интероперабельности

Это направление Microsoft развивает совместно со своим Linux-партнером – компанией Novell. На данном этапе стороны занимаются возможностью запуска SUSE Linux Enterprise Server 10 в среде Microsoft Virtual Server 2005, для чего была создана специальная лаборатория Interoperability Lab.

Лабораторию возглавил известный Linux-гуру Том Ханрахан (Tom Hanrahan), бывший директор по проектированию в организации Linux Foundation. Кроме того, он получит статус «директора по Linux-интероперабельности».

## Опубликован исходный код Open Sound System

14 июня компания 4Front Technologies, разработчик Open Sound System (OSS), системы поддержки аудио для UNIX и Linux, открыла доступ к исходному коду продукта.

На «информационном сайте для разработчиков» Open Sound System (<http://developer.opensound.com>) появился исходный код OSS под лицензиями GNU GPLv2 (для Linux) и CDDL 1.0 (для Solaris, \*BSD). Такое разделение было сделано специально, поскольку авторы считают, что GPL может оказаться неприемлемой для сообществ сторонников лицензии BSD. Не допускается смешивание файлов из пакетов Open Sound System с разными лицензиями.

Исходный код Open Sound System теперь также доступен и для закрытых операционных систем вроде SCO UnixWare/OpenServer, однако пользователям этих ОС для легального использования OSS необходимо купить коммерческую лицензию от 4Front Technologies.

## Вышел дистрибутив ALT Linux 4.0 Server

Российская компания ALT Linux представила свой новый Linux-дистрибутив для серверов – ALT Linux 4.0 Server.

Как сообщается в официальном описании нового продукта ([http://www.altlinux.ru/enterprise/alt\\_linux\\_4.0\\_server.html](http://www.altlinux.ru/enterprise/alt_linux_4.0_server.html)), «ALT Linux 4.0 Server – серверный дистрибутив с широким спектром возможностей, включающий комплект готовых решений для актуальных задач организаций: построения корпоративной сети и среды обмена информацией. Простые веб-интерфейсы управления, включенные в дистрибутив, позволяют существенно ускорить развертывание корпоративного сервера».

Среди особенностей выделяются появление в составе дистрибутива технологии виртуализации OpenVZ, простота управления сервером через веб-интерфейс, поддержка платформ x86 и x86-64, увеличенный срок поддержки (3 года).

Также был опубликован план релизов ALT Linux 4.0 ([http://www.altlinux.ru/software/products/alt\\_linux\\_4.0\\_roadmap.html](http://www.altlinux.ru/software/products/alt_linux_4.0_roadmap.html)).

## Linux-дистрибутив Slackware обновился до версии 12.0

Среди характеристик и новшеств дистрибутива Slackware 12.0:

- ☑ переход на ветку Linux-ядра 2.6.x (есть специально собранное ядро Speakup для поддержки речевых синтезаторов);
- ☑ усовершенствованный пакетный менеджер, позволяющий с легкостью обновиться с Slackware 11 до новой версии;

- ☑ обновленные версии базового программного обеспечения и средств разработки;
- ☑ графическая среда KDE 3.5.7.

## Вышло Linux-ядро 2.6.22

Среди главных новшеств в Linux 2.6.22: slab-распределитель SLUB, разработанный Кристофом Лэйметром (Christoph Lameter) из компании SGI; новый стек поддержки беспроводной связи от Open Source-компании Devicetech (полная программная реализация MAC, WEP, WPA, модуль «link-layer», hostapd, поддержка QoS для выставления приоритетов для таких технологий, как VoIP, поддержка 802.11g); новый стек FireWire; появление поддержки архитектуры Blackfin; UBI («LVM для устройств с флеш-памятью NAND»); безопасные сокеты RxRPC; множество новых драйверов и исправления к уже существовавшим. Кроме того, Арьян ван де Вен (Arjan van de Ven) сообщил о существенном прогрессе в энергосбережении в Linux 2.6.22.

## Выпущенная лицензия GPLv3 вызвала смешанные чувства

Новая версия лицензии на свободное программное обеспечение, обнародованная 29 июня Организацией свободного ПО (FSF, Free Software Foundation), побудила игроков ИТ-рынка к разным заявлениям и действиям.

Open Source-проект Samba сразу объявил о своем намерении перейти на GPLv3. Все версии Samba начиная с релиза 3.2 будут распространяться под этой новой лицензией (а версии Samba 3.0.x и более ранние останутся под GPLv2). При этом проект выразил благодарность лично Ричарду Столлману (Richard Stallman) и Эбену Моуглену (Eben Moglen), а также и всей организации FSF за GPLv3, выразив свою уверенность в том, что лицензия будет способствовать продвижению свободного ПО.

Корпорация Microsoft обнародовала уведомление о том, что клиенты ее альянса с Linux-поставщиком Novell не смогут покупать продукты, распространяемые под лицензией GPLv3, и получать поддержку по ним. Это решение было принято в Microsoft, несмотря на убежденность представителей корпорации в том, что никаких проблем с лицензированными под GPLv3 продуктами у них возникнуть не может. Цель инициативы – развеять любые сомнения и предотвратить возможные дебаты по этому вопросу.

Джеймс Боттомли (James Bottomley), занимающийся поддержкой подсистемы SCSI в ядре Linux, сообщил, что потенци-

альный переход Linux-ядра на GPLv3 серьезно затруднен. Связано это с тем, что для подобной лицензионной миграции разработчикам потребуется связаться со всеми авторами кода, содержащегося в Linux-ядре, каковых – от 3,5 до 10 тысяч человек. Учитывая тот факт, что в GPLv3, по мнению разработчиков Linux-ядра, нет принципиальных преимуществ над GPLv2, начинать такую инициативу никто не собирается.

## Apple купила права на CUPS, систему печати в UNIX

На официальном сайте проекта CUPS, системы печати, используемой в операционных системах семейств UNIX и GNU/Linux, появилось сообщение о том, что компания Apple стала правообладателем исходного кода CUPS.

В новости от 11 июля 2007 года автор проекта объявил ровно следующее: «В феврале 2007 года Apple Inc. приобрела права на исходный код CUPS и взяла на работу меня (Майкла Свита (Michael R Sweet)), создателя CUPS. CUPS по-прежнему будет распространяться по существующим условиям лицензий GPL2/LGPL2, а я продолжу разработку и поддержку CUPS в Apple».

## Microsoft вдвое сократила отставание от Apache за год

По данным компании Netcraft, занимающейся мониторингом Интернета, за последний год доля веб-сайтов, работающих под управлением продукции Microsoft, примерно вдвое сократила свое отставание от Open Source веб-сервера Apache.

В исследовании Netcraft за июль 2007 года принимало участие более 125,6 млн. веб-сайтов (по сравнению с прошлым месяцем этот показатель вырос на 3,62 млн.). Результаты этого исследования продемонстрировали, что за последний месяц доля активных сайтов, работающих под управлением Apache, упала на 1,13%, составив 49,98%.

В то же время количество веб-сайтов, работающих под управлением продуктов корпорации Microsoft, выросло на 0,5%, составив 35,53%.

Таким образом, на данный момент отставание Microsoft от Apache составляет около 14,5%, что более чем вдвое меньше преимущества Apache по состоянию на июль 2006 года (тогда оно составляло 33,4%).

## Проект MEPIS возвращается к базе Debian вместо Ubuntu

Проект Linux-дистрибутива SimplyMEPIS, ориентированного на десктопы, ранее

использовавший Debian как свою основу, а затем перешедший на базу от Ubuntu, вернулся к Debian.

В качестве основы для дистрибутивов MEPIS планировалось использование Ubuntu 6.06 «Dapper Drake» LTS, и этот переход должен был обеспечить пользователям MEPIS 6-месячный цикл релизов, что, как полагалось, позволило бы получить более стабильную системную базу.

Однако, как сообщил Уоррен Вудфорд (Warren Woodford), основатель MEPIS, «Dapper не обновлялся так, как этого ожидали наши пользователи. Лично я считаю, что разработчики Ubuntu говорили откровенно и точно, но, возможно, несколько двусмысленно. Поэтому среди пользователей возникло недопонимание. Обновления к Dapper исправляли уязвимости в безопасности, но не содержали принципиально новые версии приложений».

В результате, после того как для будущего релиза MEPIS (6.5) были приложены (во многом безуспешные) усилия по сборке новых версий программного обеспечения для той же базы релиза (6.0), все равно остались серьезные проблемы с некоторыми устаревшими пакетами.

Был проведен анализ целесообразности подобной работы и принципа создания самого дистрибутива Ubuntu (который «фактически собирается с нуля каждые 6 месяцев из пакетов с исходниками из экспериментальной ветви разработки Debian»), из чего сделан вывод, что (экспериментальные) пакеты с исходниками в Debian более стабильны, чем в Ubuntu, поскольку проходят дополнительные проверки и тесты в Debian. Таким образом, Уоррен Вудфорд принял решение, что разумнее вернуться к базе от Debian и в частности – последнего релиза Debian GNU/Linux 4.0 («Etch»).

## У Microsoft Project появится Open Source-конкурент – OpenProj

Компания Projity, занимающаяся продажей программного обеспечения для управления проектами, собирается на следующей неделе в рамках конференции и выставки LinuxWorld представить свой Open Source-продукт OpenProj.

По словам исполнительного директора Projity Марка О'Брайана (Marc O'Brien), проект OpenProj призван стать достойной альтернативой Microsoft Project, которая «действительно откроет дорогу всему программному обеспечению с открытым кодом».

Сообщается, что уже ведутся переговоры с OpenOffice.org по вопросам интег-

рации с этим открытым офисным пакетом, а на данный момент OpenProj поддерживает чтение файлов в формате Microsoft Project. Кроме того, О'Брайан надеется на помощь Open Source-сообщества по интеграции OpenProj с популярными системами CRM (управление взаимоотношениями с клиентами) и ERP (управление предприятием) с открытым кодом, а также по созданию локализаций.

Пока неизвестно, под какой лицензией будет распространяться OpenProj, за исключением того, что она будет относиться к одобренным организацией OSI (Open Source Initiative). Помимо Linux-версии OpenProj ожидаются пакеты этого программного обеспечения для Macintosh и Windows.

## KDE 4.0 Beta 1 — графическая среда готовится к обновлению

Сообщество разработчиков популярной графической среды для UNIX- и GNU/Linux-систем KDE представило первый бета-релиз новой версии своего детища — KDE 4.0 Beta 1.

Выпуск KDE 4.0 Beta 1 знаменует начало бета-тестирования следующего серьезного обновления KDE. Как сообщается в анонсе, начиная с этого момента все усилия разработчиков будут направлены на интеграцию новых технологий, реализованных за последние месяцы, и устранение всех найденных недостатков.

Среди ключевых изменений в KDE 4.0 отмечаются такие моменты, как значительное совершенствование оконного менеджера KWin, в который были включены эффекты, достигаемые использованием OpenGL, улучшения в интеграции между новым файловым менеджером Dolphin и веб-браузером Konqueror, существенные обновления в просмотрщике изображений Gwenview, новая универсальная утилита для просмотра различных документов Okular, основанная на KPDF и замещающая также KGhostView, KFax, KFaxview и KDVl.

Кроме того, в KDE 4 появится Plasma — некий симбиоз Kicker, KDesktop и Super-Karamba, созданный для настройки интерфейса всего рабочего окружения, а также новый набор SVG-иконок от проекта Охуген. Другими важными составляющими KDE 4 представляются новый мультимедийный фреймворк Phonon и его собрат, ориентированный на работу с аппаратным обеспечением, Solid.

Вместе с тем стоит отметить, что KDE 4 станет первым релизом KDE, портированным на новую версию межплатформенного фреймворка Qt 4.

## G-Phone, телефон от Google, будет работать под управлением Linux?

По неподтвержденной информации, первый мобильный телефон от Google будет работать под управлением операционной системы GNU/Linux.

Так называемый «GPhone» (или «G-Phone») будет основываться на чипсете «Edge» компании Texas Instruments и поставляться клиентам T-Mobile и Orange уже весной 2008 года. Информация о G-Phone появилась от Дженифер Тэн (Jennifer Tan) из подразделения Anian Research информационного агентства Reuters.

Среди других особенностей G-Phone выделяются такие, как большой цветной дисплей с предсказывающей QWERTY-клавиатурой для упрощения поиска в Google, разговоры и текстовые сообщения, финансируемые «мобильной рекламой».

Ожидается, что модель G-Phone для 3G будет использовать чипсет от Qualcomm.

## Директор Linux-компании Linspire ушел в отставку

Подтвердились слухи о том, что Кевин Кармони (Kevin Carmony), исполнительный директор компании-поставщика Linux-дистрибутивов для десктопов Linspire, ушел в отставку.

В недавнем интервью интернет-изданию Linux-Watch Кармони сообщил, что официально оставил пост исполнительного директора Linspire 31 июля. Среди дальнейших планов Кармони — работа над своими бизнес-проектами и президентская кампания Митта Ромни (Mitt Romney) в американских выборах 2008 года.

Как прокомментировал это событие Кармони, после шести лет, проведенных в Linspire, он понял, что пора двигаться дальше. Другие наиболее известные проекты, в которых он занимает руководящие должности и которым он намерен посвятить свое время, — это национальная сеть детских фотостудий Board of Sadie и online-сервис знакомств, основанный на социальных сетях, Dating DNA.

Тем не менее Кармони отметил, что он «всегда будет большим сторонником Linspire и Linux для десктопов» и «всегда будет использовать Linux на настольных ПК».

Вскоре после этого заявления Linspire выпустила дистрибутив Freespire 2.0. Freespire позиционируется как десктоп-решение на базе Linux, работающее «из коробки», включает в себя проприетарные драйверы устройств и поддержку различных мультимедийных форматов (в числе которых MP3, Windows Media

и Real). Кроме того, Freespire оснащен плагином CNR (Click-n-Run) — системы, разработанной в компании Linspire, которая позволяет «в один клик» устанавливать различные Open Source- и коммерческие приложения (среди последних — StarOffice, Parallels Workstation, Win4Lin, CodeWeaver Crossover Office, TransGaming Cedega, игры и т.п.). Основу графического интерфейса Linspire составляет популярная среда KDE.

## Motorola начала продажи Linux-смартфона RAZR2 V8

В июле жители Северной Америки получили возможность приобрести новый смартфон компании Motorola, работающий под управлением операционной системы GNU/Linux. Кроме того, Motorola представила новый набор утилит MotoMAGX, поддерживающий запуск Linux-приложений, написанных сторонними разработчиками.

Смартфон Motorola RAZR2 V8 поддерживает EDGE Class 12, обладает 512 МБ (из них свободно 420) или 2 Гб дискового пространства, 2-мегапиксельной камерой с 8-кратным увеличением и поддержкой видео в MPEG4, 2-дюймовым внешним дисплеем QVGA (320x240) с 262 тысячами цветами и 2,2-дюймовым внутренним (QVGA, 262 тыс. цветов). Кроме того, RAZR2 V8 поддерживает USB 2.0 и оснащен кодеком для воспроизведения файлов Windows Media Player 11, а также полноценным HTML-браузером. Время работы смартфона — 280 часов в режиме ожидания (500 минут разговора).

В анонсированный стек программного обеспечения MotoMAGX, на базе которого построена начинка Motorola RAZR2 V8, входит интегрированная среда разработки MotoDEV Studio IDE, основанная на Eclipse и DSDP. Для привлечения сторонних разработчиков к MotoMAGX компания Motorola провела День разработчика на конференции и выставке LinuxWorld Сан-Франциско (шт. Калифорния, США).

В начале июля также стало известно, что поступил в продажу смартфон Neo 1973, разрабатывавшийся в рамках проекта OpenMoko. Однако пока он предлагается лишь заинтересованным в проекте Linux энтузиастам. В широкую продажу Neo 1973 поступит осенью.

## Вице-президент по продажам Symbian перешел в LiMo Foundation

Организация LiMo Foundation, занимающаяся продвижением Linux на рынке мобильных устройств, обнародовала спи-



сок своих новых участников и сотрудников. Среди последних — Морган Джиллис (Morgan Gillis), долгое время занимавший пост старшего вице-президента по продажам и профессиональным услугам компании Symbian. В LiMo он вскоре (уже в сентябре) станет исполнительным директором.

Примечательность перехода Джиллиса в LiMo Foundation заключается в том, что на сегодняшний день продукция Symbian — главный конкурент ПО, основанного на GNU/Linux и Open Source, на рынке мобильных телефонов. Сам Джиллис так пояснил свое решение:

«Я присоединился к LiMo Foundation, чтобы иметь шанс работать с лидерами в индустрии, выпустить платформу, которая будет широко принята на рынке, а не только небольшой группой людей».

Среди новых членов (core members) LiMo Foundation: японский поставщик Java-ПО и middleware Aplix, индийский продавец стека для мобильных телефонов Celunite, производитель электронного оборудования LG Electronics, антивирусный разработчик McAfee, поставщик решений на базе встраиваемых Linux-систем Wind River.

Также в качестве «соучастников»

(associate members) LiMo Foundationполнили следующие компании: разработчик процессоров ARM, лидер продаж полупроводников Broadcom, производитель телекоммуникационного оборудования Ericsson, разработчик ПО для управления устройствами Innopath, корейский мобильный оператор KTF, поставщик решений на базе встраиваемых Linux-систем MontaVista Software, NXP B.V. (ранее — Philips Semiconductors).

Дмитрий Шурупов,  
по материалам [www.nixp.ru](http://www.nixp.ru)  
([osa@samag.ru](mailto:osa@samag.ru))

## Linux-лаптопы — это уже не экзотика

На протяжении ряда последних лет, встречая в новостных лентах многочисленных зарубежных информационных агентств заголовки, свидетельствующие о том, что уж этот год точно станет годом Linux на десктопах, я лишь ухмылялся. И это взгляд человека, который давно убежден в красоте и удобстве существующих графических средств для GNU/Linux. Несомненно, каждый год мы становимся свидетелями существенных улучшений в Linux (причем важнейшую роль играет не только интерфейс, но и поддержка оборудования) для использования этой платформы на настольных ПК, но вопрос в другом — насколько этого достаточно для того, чтобы не просто сдвинуться с мертвой точки, но совершить прорыв. Ведь, как известно, даже для того чтобы просто стоять на месте, в данном случае нужно постоянно идти вперед, потому что все конкуренты тоже непрерывно развиваются.

События нескольких последних месяцев показали всему миру, какие воистину удивительные подвижки в этой области происходят уже сейчас. Правда, преимущественно они коснулись ноутбуков, но это отличное подспорье для широкой адаптации Linux на десктопах в целом.

Что же, собственно, произошло?..

### Предыстория: ноутбук XO-1 от OLPC

В качестве одного из ключевых первоисточников зарождения нынешнего многообразия ноутбуков с предустановленными дистрибутивами GNU/Linux, конечно, выступает созданная еще в прошлом году организация One Laptop per Child (OLPC).

Ее акция «Лаптоп за 100 долларов» была призвана помочь познакомиться с компьютерами детям из стран третьего мира. На эти машины предварительно устанавливается урезанная версия Linux-дистрибутива Fedora Core [1].

Хотя распространение первых пробных версий лаптопов OLPC (Alpha-1) состоялось летом 2006 года, их массовое производство еще только ожидается.

### Первые ласточки: Dell

Но точка, от которой все-таки следует начинать отсчет в цепочке последних произошедших событий, — это февральская акция Dell «IdeaStorm» [2], где клиенты этой компании и обычные потребители высказывали свои пожелания на тему продуктов, которые они хотят увидеть. Результатом инициативы стала наглядность массового спроса на ноутбуки с предустановленной ОС GNU/Linux со стороны обычных пользователей. Приятно удивило и то, как быстро в Dell согласились пойти навстречу желаниям своих клиентов.

Весной стало известно, что в качестве

ве предустанавливаемой системы на некоторые будущие машины была выбрана последняя на тот момент версия дистрибутива Ubuntu Linux (7.04 «Feisty Fawn») [3], а уже летом был выпущен первый Linux-лаптоп Dell (Inspiron E1505n) [4].

### ASUS анонсирует свою Linux-готовность

В конце июня на выставке COMPUTEX Taipei 2007 тайваньский производитель компьютеров ASUSTeK представил новые модели своих лаптопов, которые будут продаваться с предустановленной ОС GNU/Linux [7].

Занятно, что обе новые модели: Eee PC 701 и Eee PC 100 — позиционируются как «ответ на ноутбук XO-1», разработанный в рамках инициативы OLPC. Лаптопы первой модели поступят в продажу в конце 2007 года по цене в 199 USD, а второй — в 2008 году по цене в 299 USD. В качестве программной основы для лаптопов был выбран десктоп-ориентированный Linux-дистрибутив Xandros.

### Acer напоминает о себе

Масла в огонь шумихи вокруг ноутбуков от Dell подлил Марк Шаттлворт (Mark Shuttleworth), основатель проекта Ubuntu Linux, который в конце июля заявил, что в Dell довольны спросом на компьютеры

### Сопутствующие события

В мае итальянская газета Il Sole сообщила, что начать поставки ноутбуков с предустановленной операционной системой GNU/Linux планирует местное подразделение компании Toshiba [5]. Ожидалось, что Linux будет предварительно устанавливаться на лаптопы из линеек Tecra, Satellite, Portege и Qosmio. Как пояснил тогда Луиджи Каттанео (Luigi Cattaneo), менеджер Toshiba Italy Computer Systems Division, в его компании приняли такое решение после ознакомления с ситуацией на итальянском рынке лаптопов, более половины которого на-

ходится во владении Hewlett-Packard и Acer с Windows-машинами. И лаптопы с опционально предустановленной ОС GNU/Linux рассматривались как один из способов расширения присутствия Toshiba на этом рынке. В выпущенной в июле новой стабильной версии Linux-ядра были представлены существенные улучшения в энергосбережении [6]. Арьян ван де Вен (Arjan van de Ven) сообщил, что ему удалось добиться снижения потребляемой мощности более чем на 20%. Несомненно, подобные мелочи также выступают как неплохой аргумент в пользу использования Linux для лаптопов.

с Ubuntu Linux и в скором времени можно ждать новых машин с Linux от этой компании [8]. Энн Камден (Anne Camden) из Dell подтвердила первое, но отказалась комментировать второе, аргументировав это тем, что Dell не обсуждает готовящиеся к поступлению продукты.

А после всех этих событий в новостных лентах начала появляться информация от другого крупного производителя компьютеров — компании Acer. Все началось с заявления Acer, что они не планируют продавать ноутбуки с предустановленной операционной системой GNU/Linux в Великобритании в ближайшее время, поскольку не видят спроса в этом регионе [9]. Оно было инициировано появлением очередного Linux-компьютера от Acer в Азии — на этот раз Acer Aspire 5710Z с предустановленным дистрибутивом Ubuntu Linux в Сингапуре. Ведь Acer, в отличие от Dell, уже давно поставляет Linux-ноутбуки в разные страны. Вместе с тем, было объявлено, что, если спрос на Linux-лаптопы в Великобритании все-таки появится, в Acer готовы заняться их распространением.

Вскоре в СМИ было обнародовано уточнение касательно дистрибутива, ко-

торый Acer предустанавливает на свои Linux-ноутбуки. Местные дилеры сообщили, что Acer не устанавливает Ubuntu Linux на свои ноутбуки, продаваемые в Сингапуре [10]. Невнятность возникла из-за того, что поставщик Memory World продает Aspire 5107Z с Ubuntu Linux за 660 USD, но предварительная установка Ubuntu в данном случае — это, как объяснил Игнатиус Бех (Ignatius Beh), ответственный за продажи в Memory World, инициатива самого дилера. Сама же компания Acer поставляла Memory World ноутбуки с другим дистрибутивом Linux. В то же время у другого сингапурского дилера эта же модель ноутбука Acer продается с предустановленным дистрибутивом Linpus Basic Edition.

## Lenovo присоединяется к Linux-течению

В начале августа компании Lenovo и Novell объявили о заключении договора, по которому в ближайшее время начнется поставка ноутбуков с предустановленной ОС GNU/Linux [11].

Стало известно, что на популярные ноутбуки линейки ThinkPad T Series будет предварительно устанавливаться SUSE Linux Enterprise Desktop 10 — корпоратив-

ный Linux-дистрибутив компании Novell, ориентированный на применение на десктопах. Продажа таких ноутбуков будет осуществляться как для предприятий, так и для индивидуальных заказчиков, а начнется уже в четвертом квартале 2007 года. В пресс-релизе было заявлено, что Lenovo впервые будет напрямую предоставлять техническую поддержку и на аппаратное обеспечение, и на операционную систему, а Novell обещает выпуск специальных обновлений для пользователей Linux-ноутбуков от Lenovo.

1. [http://en.wikipedia.org/wiki/XO-1\\_%28laptop%29](http://en.wikipedia.org/wiki/XO-1_%28laptop%29).
2. <http://www.nixp.ru/news/8120>.
3. <http://www.nixp.ru/news/8353>.
4. <http://www.nixp.ru/news/8399>.
5. <http://www.nixp.ru/news/8357>.
6. <http://www.nixp.ru/news/8464>.
7. [http://en.wikipedia.org/wiki/ASUS\\_Eee\\_PC](http://en.wikipedia.org/wiki/ASUS_Eee_PC).
8. <http://www.nixp.ru/news/8492>.
9. <http://www.nixp.ru/news/8502>.
10. <http://www.nixp.ru/news/8513>.
11. <http://www.nixp.ru/news/8526>.

Дмитрий Шурупов,  
(osa@samag.ru)

# Работа с многокнопочными мышами в Xorg

## Два колеса и пять педалей: катаемся на нестандартных мышках

Неуклюжая получилась бы конструкция, если бы речь шла о велосипеде. В мышках же повышение количества кнопок призвано увеличить удобство использования. Но если дополнительные кнопки не работают и висят балластом, то ни о каком удобстве не может быть и речи. Производители таких мышек комплектуют их программным обеспечением (не для нашей любимой ОС, конечно), позволяющим глобально привязать какое-то одно действие для каждой из дополнительных кнопок.

Однако хотелось бы иметь возможность настраивать их поведение в каждом приложении индивидуально, при возможности — штатными средствами. В данной статье вы узнаете, как это сделать.

## Поддержка возможных действий мышью в Xorg

Прежде всего необходимо убедиться, что X-сервер правильно работает с мыш-

кой. Вопросы использования мышек в консоли оставим эстетам, не разделяющим моего мнения о том, что мышка в консоли — вообще явление необязательное (тем более такая).

Рассмотренная конфигурация: Xorg 7.x, A4 tech WOP-49 (5 нажимаемых кнопок, включая одно из колес, 2 колеса прокрутки).

Для этого в соответствующей секции xorg.conf (следует ориентироваться на «InputDevice» с говорящим идентификатором, драйвером или устройством. — Прим. ред.) внесем изменения:

```
Option      "Protocol" "ExplorerPS/2"
Option      "Buttons" "9"
Option      "ButtonMapping" "1 2 3 8 9"
Option      "ZAxisMapping" "4 5 6 7"
```

Первой строчкой указывается протокол, второй — количество кнопок мыши (и на каждое колесо прокрутки — по две кнопки. — Прим. ред.), третьей — цифровые обозначения нажимаемых кнопок, четвертой — движений колес. Как видно, боковые кнопки идут после скроллов, то есть

в случае с одним колесом это могло бы выглядеть так:

```
Option      "ButtonMapping" "1 2 3 6 7"
Option      "ZAxisMapping" "4 5"
```

Итак, все манипуляции мышью (кроме перемещения) X-сервер воспринимает как нажатия кнопок. Соответственно в моем случае 1, 2, 3, 8 и 9 обозначают левую, среднюю, правую и две боковые кнопки, а 4, 5, 6 и 7 — движения колес прокрутки. Для унификации все это я буду в дальнейшем называть нажатиями кнопок.

Запустим X-сервер и убедимся, что все работает правильно. Можно покрутить какой-нибудь документ в книжной ориентации в обоих направлениях. Но окончательный вердикт вынесет утилита xev (<http://www.xfree86.org/current/xev.1.html>). При возникновении каких-либо событий она отправляет их описание в консоль. И если на нажатия боковых кнопок в ее выводе присутствует button 8 и button 9 (6 и 7 для одноколесной мыши) — значит, все нормально и кнопки видны X-серверу.

## Привязка нажатий кнопок мыши к действиям

Следующая задача — получить возможность назначать произвольное действие боковым (в принципе любым) кнопкам, по возможности — штатными средства-

ми самих приложений. Очень напоминают горячие клавиши, не так ли? Основная идея в этом и состоит: эмулировать нажатие комбинации клавиш при нажатии кнопки мыши. В дальнейшем мы можем назначить ей в каждом приложении свое действие.

Для этого нам понадобятся xbindkeys (<http://hocwp.free.fr/xbindkeys/xbindkeys.html>) и xvkbd (<http://homepage3.nifty.com/tsato/xvkbd>) из одноименных пакетов. Вся магия будет совершаться при помощи следующих строк в ~/.xbindkeysrc:

```
"xvkbd -xsendevent -text _
"\[Control _ Ij\[KP _ Divide]"
b:8
"xvkbd -xsendevent -text _
"\[Control _ Ij\[KP _ Multiply]"
b:9
```

Таким образом, боковые кнопки будут эмулировать нажатие на клавиатуре сочетаний <Ctrl>+<\*> и <Ctrl>+</.>. Эти комбинации выбраны потому, что одной рукой их выполнять неудобно, а значит, вряд ли они будут использоваться.

Комбинацию можете подобрать и сами, воспользовавшись значением keySYM

для клавиши, определить которое можно при помощи все той же хев. Запись кода в качестве параметра xvkbd должна выглядеть как \[keySYM].

Вот так, слегка пошуршав двумя конфигурационными файлами, мы добились желаемого. Как всегда, отзывы, комментарии и интересные идеи в этой области я буду рад видеть в своем почтовом ящике.

Леонид Пономарев,  
([lp\\_x@mail.ru](mailto:lp_x@mail.ru))

## Клавиатурные привязки в zsh в стиле Vim

### Предупреждение

Данная статья посвящена исключительно настройке клавиатурных привязок в zsh в стиле vim. Во избежание повторений общих советов в статье нет.

### Введение

В одном из обзоров редактора vim (<http://www.vim.org>) я встретил фразу, смысл которой сводится к следующему: очень многое в UNIX основано на подобию, поэтому изучение данного редактора для относительно опытного пользователя не должно представлять трудности.

Многие разработчики отталкиваются от этого подобию и делают приложения чем-то похожими либо на vim, либо на emacs, либо на оба редактора. Именно так поступили создатели zsh, предоставив пользователю на выбор четыре схемы «привязок горячих клавиш» для редактора командной строки: emacs, viins, vicmd и .safe (две схемы для vim – для эмуляции разных его режимов).

Я люблю vim и постоянно использую его и только его, под какой бы операционной системой ни оказался – благо его порты есть под самую разнообразную экзотику. И в ходе очередного витка изысканий по настройке zsh было принято решение: для эффективности и унификации использовать схему привязок vim.

Однако чувство незаконченности и неудобства не покидало меня. И выход был найден: создать свои схемы привязок на основе уже существующих, воспользовавшись поистине безграничными возможностями настройки zsh.

### Создание схем в zsh

Итак, для достижения поставленной цели обрабатываем файл ~/.zshrc:

1. Создадим две схемы на основе существующих (по одной на режим вставки и командный):

```
#vi insert mode like keybindings
#defining something more usable than the defaults vi bindings
#creating two keymaps
bindkey -N myviins viins
bindkey -N myvicmd vicmd
```

2. Исправим досадное недоразумение: zsh никак не отображает текущий режим; напишем свои переключения:

```
#defining widgets, to switch between them
function my_viins_to_vicmd(){print -n _
"\033]0;zsh\a";bindkey -A myvicmd main}
function my_vicmd_to_viins(){print -n _
"\033]0;zsh INSERT\a";bindkey -A myviins main}
function my_vicmd_to_viinsa(){print -n _
"\033]0;zsh INSERT\a";zle vi-forward-char;bindkey _
-A myviins main}
zle -N my_viins_to_vicmd
zle -N my_vicmd_to_viins
zle -N my_vicmd_to_viinsa
bindkey -M myviins '^[' my_viins_to_vicmd
bindkey -M myvicmd 'i' my_vicmd_to_viins
bindkey -M myvicmd 'a' my_vicmd_to_viinsa
```

Теперь в заголовке эмулятора терминала будет отображаться режим вставки.

3. Памятка с текущими привязками:

```
function list_mappings(){bindkey}; zle -N list_mappings
bindkey -M myvicmd ':map' list_mappings
```

4. Сделаем свой режим вставки режимом по умолчанию:

```
#setting my vi-like insert mode by default
bindkey -A myviins main
```

5. Исправим непривычное поведение некоторых клавиш (адаптация общего совета Алексея Федорчука):

```
#making work some special keys
bindkey "\e[2~" yank
bindkey "\e[3~" delete-char
bindkey "\e[5~" up-line-or-history
bindkey "\e[6~" down-line-or-history
## up arrow for back-history-search
bindkey "\e[A" up-line-or-history
## down arrow for fwd-history-search
bindkey "\e[B" down-line-or-history

#making work Home and End keys in both modes
case $TERM in
linux)
bindkey -M myviins "\e[1~" beginning-of-line
bindkey -M myviins "\e[4~" end-of-line
bindkey -M myvicmd "\e[[1~" beginning-of-line
bindkey -M myvicmd "\e[[4~" end-of-line
;;
*xterm*|rxvt|(dt|k|E)term)
bindkey -M myviins "\e[H" beginning-of-line
bindkey -M myviins "\e[F" end-of-line
bindkey -M myvicmd "\e[H" beginning-of-line
bindkey -M myvicmd "\e[F" end-of-line
;;
esac
```

### Пример виджета в стиле vim

Ну, и напоследок небольшой пример, показывающий, как писать виджеты («задача виджета – выполнять некое малое действие»)

в стиле команд vim и привязывать их к клавиатурным сочетаниям. Иногда возникает потребность быстро заменить один из аргументов в вызове программы:

```
kill -HUP foobar
kill -9 foobar
```

Это и будет делать виджет в данном примере. Сначала объявляем функцию:

```
#simple widget, wich deletes N-th parameter (word) in line
killparam()
{
    zle beginning-of-line
    zle vi-forward-word -n ${NUMERIC:-1}
    zle delete-word -n 1
    zle vi-delete-char -n 1
    zle my_vicmd_to_viinsi
}
```

Затем провозглашаем ее виджетом:

```
zle -N killparam
```

А после этого привязываем к горячей клавише:

```
bindkey -M myvicmd 'k' killparam
```

При написании виджета для простоты я использовал только уже готовые виджеты самой zsh, вызывая их с помощью команд zle.

Обратите внимание на передачу параметра второму из них: если переменная \$NUMERIC не определена, будет передана единица. Всем остальным виджетам предписано выполняться строго один раз, даже если \$NUMERIC задана (-n 1).

Теперь, чтобы удалить -HUP в указанном примере, достаточно в режиме редактирования набрать 1k или просто k (если набрать 2k, то будет удалено второе слово и так далее).

## Результаты

Таким образом, я избавился от неинформативности оболочки, странного поведения привычных вещей и научил ее выполнять новые трюки. Как всегда, интересные идеи в этой области я буду рад видеть в своем почтовом ящике.

Леонид Пономарев,  
([lx@mail.ru](mailto:lx@mail.ru))

## Интервью: Виталий Липатов из компании Etersoft

Российская компания Etersoft (Санкт-Петербург, <http://www.etersoft.ru>) взяла на себя решение нетривиальной, но, несмотря на все предубеждения, нужной задачи — возможности запуска популярных в корпоративном мире Windows-приложений в среде свободных операционных систем (GNU/Linux, FreeBSD). В качестве базы для своего программного обеспечения взят код известного Open Source-проекта WINE. И хотя разработчикам уже удалось добиться немалых успехов, многие про них до сих пор с удивлением узнают, что клиентская версия «1С» давно работает в Linux.

О своей компании и о принципах «выживания» компаний-разработчиков программного обеспечения с открытым кодом в России электронному приложению «Open Source» рассказывает Виталий Липатов, технический директор Etersoft.

### Как и когда зародилась идея создания компании Etersoft?

Абстрактные идеи о создании компании появились еще в 1993 году. Именно к тому времени относятся первые скрипшоты программ с надписью (с) Etersoft 1993. Конкретное решение о создании юридического лица было принято через 10 лет, в 2003 году, к концу которого были завершены все необходимые формальности. Состав компании немного менялся со временем, но это всегда были технически грамотные специалисты, которые убеждены в важ-

ности Linux как общедоступной и универсальной платформы для конечных решений. В то время мы планировали активно продвигать дистрибутивы ALT Linux, внедрять серверные решения и поддерживать их. Но получилось так, что нам пришлось заняться разработкой Wine, поскольку в попытках внедрения Linux всегда сталкивались с необходимостью использования Windows-программ. Это неблагодарная задача, но ведь ее было нужно кому-то выполнить.

Первый год было трудно: нас никто не знал, продавать было еще нечего, Linux мы использовали только на серверах и в разрабатываемых системах управления. Сейчас не то чтобы проще — проблемы стали другие. Так, скажем, от умения выжить мы стали переходить к умению договариваться и сотрудничать. Стараемся работать прямо, и всячески идем навстречу, внося необходимые доработки в наш софт. К слову, недавно наш партнер из Уржума назвал местную рекламную кампанию «Честный бизнес с Etersoft».

### Чем вы занимаетесь в Etersoft? Большой ли штат сотрудников?

Мы разрабатываем различные заказные решения на базе Linux, в основном это системы управления верхнего уровня. Система, разработанная нашими сотрудниками, управляет штанкетными подъемами (на которых прикреплены декорации) в Государ-

ственном Мариинском театре. В прошлом году в рамках субподряда мы разработали и внедрили систему управления и контроля мощными преобразователями частоты (2-6 МВт), которые в настоящий момент успешно эксплуатируются на некоторых электростанциях страны. Были и небольшие разработки, например имитатор цифровых интерфейсов для ЦНИИ «Электроприбор», облегчающих сопряжение различных информационных систем на судне. Это промышленное направление.

В прикладной области основное положение принадлежит разработке и поддержке WINE@Etersoft — это серьезная задача, требующая долгосрочной ответственности перед тысячами пользователей, которые нам доверяют и ждут от нас доведения программного продукта до совершенства, насколько это возможно. Также мы участвуем в разработке ALT Linux Sisyphus (<http://sisyphus.ru>), многие наши сотрудники являются членами ALT Linux Team. Если переходить на цифры, то мы собираем около 10% пакетов в Сизифе. Это позволяет нам успешно использовать системы ALT Linux в качестве платформы для наших разработок. В настоящее время штат сотрудников около 15 человек, из которых две трети — это программисты, сотрудники службы поддержки и тестировщики.

### Какие возникали проблемы по мере развития и продвижения компании?

У самостоятельной компании, которая разрабатывает и продвигает эксклюзивный в своей нише продукт и можно сказать не имеет конкурентов, основная проблема — с финансированием. С момента запуска WINE@Etersoft в коммерчес-





Виталий Липатов

кую эксплуатацию и началом продаж проблема стала другой: мы разрабатываем очень специфический продукт и испытываем трудности с квалификацией сотрудников, как программистов, так и службы поддержки.

Работа над поддержкой программ включает в себя общение с производителями этих программ. И надо отметить, что все разработчики отечественного ПО охотно идут на контакт и в меру возможности помогают нам в поддержке их продукта, хотя и редко когда проявляют коммерческий интерес.

Проблемы, с которыми мы постоянно сталкиваемся, — это недостаток квалифицированных кадров. Процедура поиска кадров происходит постоянно. К сожалению, мы не всегда можем предложить конкурентную ЗП, да и специалистов нужного профиля не так много, поэтому вынуждены растить кадры самостоятельно. У нас работает достаточно много студентов, мы можем им предложить гибкий график и очень хорошие условия для обучения. В принципе сотрудник может самостоятельно выбирать направление, в котором он хотел бы развиваться, так как задач обычно больше, чем ресурсов для решения.

## На запуск какого программного обеспечения (с помощью WINE@Etersoft) вы сейчас ориентируетесь в первую очередь?

В первую очередь мы ориентируемся на то ПО, за поддержку которого организации готовы заплатить в первую очередь. Сейчас это 1С:Предприятие 7.7 и по-прежнему 8.0. К ним в придачу идут остальные необходимые бухгалтерам программы: правовые системы Гарант и Консультант+, программы обязательной сдачи отчетности. Можно сказать, из программ

для бухгалтерии и торгового учета мы еще не вылезли.

## Насколько полно, по-вашему, на данный момент поддерживается работа основных для вас Windows-программ, для которых предназначен WINE@Etersoft? Какие существуют проблемы у поддерживаемого ПО?

Если мы начинаем поддерживать программу, это означает, что ее базовая функциональность (то есть способность выполнять те функции, для которых она предназначена) поддерживается. У нас иногда случается, что в новой версии та или иначе второстепенная возможность «отваливается», но мы стараемся это сразу починить и усилить тестирование перед выпуском релиза.

Возьмем, к примеру, 1С:Бухгалтерию. Конечно, там поддерживается безупречная работа всех нужных бухгалтеру функций. Но так работает и обмен между распределенными базами, и функции, нужные администратору 1С, и работа Конфигуратора, в том числе все функции, необходимые программисту. Работает и обмен с банклиентом, и выгрузка отчетности в электронном виде. Почему-то некоторые спрашивают, умеет ли 1С печатать в Wine. Конечно, умеет — это безусловно.

Проблемы также существуют. Например, некоторые программы сильно завязаны на использование технологий, привычных для Windows. В основном это проявляется в требовании программой установленного Internet Explorer или еще какой-либо бесплатной компоненты Windows. Мы стараемся по мере возможностей реализовать или исправить необходимый функционал, уже имеющийся в Wine.

## Есть ли планы по расширению поддерживаемого ПО?

В секторе бухгалтерских программ есть не паханное, но, впрочем, и неблагодарное поле программ, созданных для сдачи обязательной отчетности в электронном виде. Их пишут и по заказу госструктур, и отдельные компании... В различных регионах есть свои предпочтения и свои программы, а в итоге на нас валятся эти программы, написанные на Visual FoxPro, или подобное. Пока качество их поддержки далеко от идеала.

Осенью мы планируем добавить поддержку графических программ: в первую очередь систем проектирования, таких, как КОМПАС российской компании АСКОН, возможно, AutoCAD. Также будет поддержка Corel Draw. Ну, и собираемся приступить к поддержке игр, но это будет отдельный продукт, нечто вроде WINE@Etersoft Games...

## А по расширению собственной линии продуктов?

У нас есть намерение выпустить версию Network Lite для компаний из 4-5 компьютеров, для которых приобретение Network было бы слишком дорогостоящим. Собственно отличие будет заключаться только в ограничении по количеству совместно работающих.

Также готовится к выпуску транслятор SQL-запросов. Сейчас он находится в стадии альфа-версии (еще не все запросы обрабатываются). Речь идет о решении, позволяющем при использовании SQL-версии программы 1С:Предприятие 7.7, отказаться от MS SQL Server. Сейчас решается только частная задача трансляции запросов из диалекта T-SQL в PostgreSQL, что позволяет использовать свободную СУБД PostgreSQL на Linux-платформе для работы 1С:Предприятия 7.7. Это обеспечивает возможность полной миграции на свободное ПО.

PostgreSQL не в последнюю очередь был выбран потому, что он предлагается компанией 1С для работы их продукта 1С:Предприятия 8.1, а значит, будет тщательно протестирован и хорошо поддерживаться. К тому же у нас используются новые типы данных, введенные в PostgreSQL для упрощения совместимости с MS SQL по заказу 1С (это типы MCHAR и MVARCHAR, позволяющие осуществлять в них регистронезависимое сравнение строк без дополнительных выражений).

Реализован транслятор в виде дополнительного модифицированного ODBC-драйвера PostgreSQL, который представляется как ODBC-драйвер сервера MS SQL и разбирает запросы, обращения к системным таблицам, адаптируя их для PostgreSQL. Таким образом, не требуется вмешательства ни в сам сервер, ни в клиентскую программу. ODBC-драйвер выполнен в виде DLL-библиотеки, что позволяет использовать данное решение как в Wine, так и в Windows-системах. Для построения кода разбора входных выражений применяются стандартные средства: лексический анализатор flex и генератор синтаксических анализаторов bison. На производительность транслятор влияет незначительно.

## Каковы условия распространения WINE@Etersoft? Что является для вас основным источником доходов?

WINE@Etersoft как цельный коммерческий продукт передается в пользование на условиях лицензии. В зависимости от версии продукта разрешено использовать продукт на одном компьютере, на одном терминальном сервере, в рамках одного подразделения организации либо в слу-



чае корпоративной лицензии на всех компьютерах предприятия.

Основой WINE@Etersoft является свободный проект Wine. Нашу сборку Wine для всех систем мы публикуем (<http://etersoft.ru/wine/platforms>), и она свободно доступна на условиях LGPL. Поддержку по свободной сборке мы пока не оказываем.

Примерно половину доходов мы получаем от WINE@Etersoft – продажи лицензий, оказания поддержки, заказных работ. Другую половину приносит наше подразделение по разработке систем управления на базе Linux. У нас многолетний опыт, и есть свои наработки и подходы. Правда, это все долгосрочные проекты, некоторые тянутся по несколько лет. Но в целом диверсификация себя оправдывает. Кроме того, бывают и какие-то разовые разработки, которые объединяет только то, что они «под Linux».

## Как вы взаимодействуете с проектом WINE? Включают ли ваши патчи в обновления пакета? Какие есть примеры таких исправлений?

Мы взаимодействуем достаточно просто – думаю, это можно назвать «работаем в одной команде». Мы консультируемся, если нужно, в рассылке wine-devel, мы стараемся привести в идеальное состояние и отправить наши патчи в Wine. Другое дело, что не так просто их туда «пробить», потому что в Wine высокие требования к коду. Но коллеги никогда не отказываются покрывать присылаемые патчи, и мы слушаем замечания, исправляем, и в итоге патч принимают. Обычно в каждый релиз входит хотя бы один патч от одного из наших сотрудников. Кроме исправлений функциональности, мы также стараемся писать тесты, доказывающие правильность работы той или иной функции WinAPI.

Примеры наших исправлений? Даже не знаю, что вспомнить. Последнее время проблемы в Wine возникают от неточнос-

ти в мелочах... Вот эти мелочи мы и стараемся находить и исправлять. Хотя в коде Wine есть и файлы, во многом созданные нашими сотрудниками. Но стоит признать, что по сравнению с CodeWeaver, которая является работодателем для большинства ведущих разработчиков Wine, наш вклад более чем скромнен.

## Как на вашу работу реагируют действующие и потенциальные клиенты?

У нас самые разнообразные клиенты: от детских садов, больниц, учреждений МВД и университетов до крупных торговых организаций, заводов и фабрик. Это среди юридических лиц. Также многие покупают WINE@Etersoft домой – запускать Internet Explorer, чтобы пользоваться интернет-банкингом «несознательного банка» или для работы с правовой базой данных. Некоторые даже умудряются использовать его для игр.

Отношение обычно очень положительное. Нас поддерживают, благодарят за то, что мы делаем очень важную отдушину, позволяющую вылезти из замкнутого круга проприетарного ПО. Иногда, конечно, у нас не все гладко, случаются сбои в программе, и люди огорчаются. Но в общем, могу сказать, что о многих наших клиентах мы не знаем, потому что они не обращались к нам в службу поддержки, а просто купили и спокойно используют нашу разработку.

Есть у нас и потенциальные клиенты. Мы еще не все решения и программы поддерживаем, поэтому всегда находятся те, которые говорят: «А вот это будет поддерживаться – куплю». Мы по мере сил и способностей стараемся в таких случаях начать поддержку еще и этой программы.

Многим гораздо приятнее платить и поддерживать российскую компанию, чем перечислять деньги в другую страну. Это тоже не последний фактор.

## А как к продукции Etersoft относится российское Open Source-сообщество?

Хотел сначала сказать, что мы же выросли из сообщества Open Source. Но чтобы быть точнее, поясню, что мы как были с самого начала фирмой, основывающей свои разработки на Open Source, создающей свои решения и открывающей их сообществу, так и остались ей. Продавая «бесплатный Wine», мы сделали очень многое – смогли привлечь денежные ресурсы к разработке столь важного проекта, без которого трудно представить миграцию на Linux. Иногда, быть может, кто-то на ЛОРе (имеется в виду популярный в рунете веб-ресурс [linux.org.ru](http://linux.org.ru). – Прим. ред.), не разобравшись, начинает негодовать, но собственно идеи Open Source нам очень родны. Кстати, на сегодняшний день мы являемся, по моим сведениям, единственной организацией, работающей над кодом Wine в России. Хотя существует достаточно много наших сограждан, так или иначе вносящих свой вклад в Wine, и мы за это им очень благодарны.

Кроме этого, Wine – это ведь не единственный проект, над которым мы работаем. Наверное, следующей популярной нашей разработкой является свободный англо-русский словарь компьютерных терминов EngCom (<http://engcom.org.ru>). Также мы участвуем в поддержке крупнейшего в России репозитория свободных программ Sisyphus и являемся давними партнерами ALT Linux. Нами создана достаточно уникальная система сборки, которая позволяет нам из одного «спека» (речь идет о спес-файлах, используемых для сборки пакетов в RPM. – Прим. ред.) собирать пакеты для десятков систем, причем как основанных на RPM, так и для Debian и Slackware.

Недавно прошла IV конференция разработчиков свободных программ, где мы рассказывали о своих разработках (<http://www.altlinux.ru/media/protva4.pdf>).

Дмитрий Шурупов,  
([osa@samag.ru](mailto:osa@samag.ru))

## Цикл интервью с разработчиками Open Source. Эпизод #3: SourceKibitzer

### Объективная светская хроника для IT-львов

Ребята из SourceKibitzer – Антон Литвиненко и Марк Кофман – скорее даже дерзки, чем смелы: года через два они надеются увидеть Bio (резюме) каждого Java-

программиста у себя на портале и тем самым повлиять на развитие отрасли Open Source во всем мире. Посмотрим, будут ли на слуху их имена через пару лет...

### SourceKibitzer хочет объединить миро-

вое сообщество разработчиков программ с открытым кодом. Насколько нова эта идея? Откуда смелость конкурировать с такими успешными проектами, как Ohloh и Sourceforge?

Марк: Идея стара, признаю. Первое, что приходит на ум, – пролетарии всех стран объединяйтесь! Убедительность нашего подхода к объединению людей одной профессии – в методе. В SourceKibitzer мы демонстрируем объективную информацию о вкладе каждого программиста в тот или иной проект. На почве объективности и объединяем, а заодно даем воз-

возможность разработчикам заявить о себе. Просто и ненавязчиво.

А конкурировать с успешными проектами на самом деле несложно. Главное – делать что-то уникальное и развивать свои сильные стороны. Мы выгодно отличаемся от вышеупомянутых конкурентов четкой ориентацией на разработчиков, а не пользователей.

**Антон:** Ведь чаще всего разработчики, пусть даже и успешных проектов, остаются за кадром. SourceForge не ставит себе задачи подчеркнуть вклад людей в проекты, он просто предоставляет платформу для разработки. Так что мы, скорее, дополняем друг друга, а не конкурируем.

Вопрос с Ohloh (<http://www.ohloh.net>, сеть Open Source-разработчиков, анонс проекта см. на <http://www.nixp.ru/news/7642>. – Прим. ред.) интереснее. Да, они предлагают информацию о разработчиках. Но, как мне кажется, она теряется среди большого количества других данных. От этого теряется и личность программиста. К тому же Ohloh измеряет только количество изменений и строк – не самые интересные и объективные показатели. Так что я верю в уникальность SourceKibitzer.

**Ваш сайт в какой-то степени напоминает портал светской хроники: много лиц, их рейтинги, откровения. Если брать объем работы команды SourceKibitzer за 100%, то сколько из них составляет программирование?**

**Марк:** На сегодняшний день программирование у нас занимает около 70% времени. Но тенденция такова, что все больше времени уходит на общение с пользователями. А главное отличие от светской хроники в том, что вся наша информация объективна и при желании может быть проверена.

**Как вы видите развитие профессионального Open Source через 3 года? Насколько значительна будет роль SourceKibitzer?**

**Антон:** Думаю, что в ближайшем будущем разработка OS (здесь и далее под «OS» понимается термин «Open Source». – Прим. ред.) станет профессией, т.е. программисты будут делать на этом деньги, сравнимые с их зарплатой в коммерческих проектах. Возможно, со временем какие-то продукты и услуги будут иметь смысл писать, только используя модель с открытым кодом, другие же – исключительно с закрытым кодом. При таких условиях команды OS будут формироваться на основе конкурса, и SourceKibitzer сможет стать объективным посредником,

помогающим сравнивать знания и стиль разработчиков.

**Марк:** Мы также хотели бы видеть свою роль в стимулировании привлечения новых лиц в OSS.

**Какие ближайшие цели у SourceKibitzer?**

**Антон:** Ближайшая цель – дать возможность OS-разработчикам сделать их хобби профессией. Надеемся, что в скором будущем сможем предлагать услуги, объединяющие всех разработчиков на языке Java.

**Марк:** Также первоочередной задачей я бы назвал привлечение наших пользователей в развитие портала. Идея OS подсказывает нам, что пользователи – это самые лучшие инноваторы. А года через два очень хотелось бы увидеть Bio каждого Java-программиста у нас на портале. Это будет лучшей платой за наши старания.

**Что такое Bio?**

**Антон:** Объективное резюме, которое содержит статистику о вашем вкладе в тот или иной OS-проект, ваших коллег и, по желанию, личные данные. При этом Bio создается без дополнительных усилий с вашей стороны, и вся информация регулярно обновляется.

**И какие планы использования базы данных 5000 и больше Java-программистов?**

**Марк:** Мы хотим предлагать ряд услуг, которые помогли бы разработчикам получать выгоду от их вклада в OS. Эта выгода может быть в виде денег, признания или, например, устройства на более высокооплачиваемую работу. О конкретных идеях услуг пока говорить не будем – мы очень хотим, чтобы они были основаны на желаниях наших пользователей, а не на наших фантазиях.

**OS в России: что нужно, чтобы он встал на ноги и поднял голову? И в чем сила российских разработчиков?**

**Марк:** Один мой знакомый, не имеющий отношения к программированию, очень

хорошо подметил: «Зачем в России OS, если любой программный продукт можно купить в переходе в метро».

Для описания преимуществ разработчиков приведу сравнение SourceKibitzer с нашим главным конкурентом – Ohloh. Мы начали на два года позже, команда у нас в два раза меньше, денег вложено, по моим оценкам, в 10 раз меньше. При этом сегодня я могу с уверенностью сказать, что техническая платформа у нас позволяет добывать более точные и интересные данные. То есть русские программисты до сих пор умеют работать быстрее и дешевле (*смеется*).

Но надо отметить и минусы. Мы до сих пор далеки от предпринимательского таланта американцев. И очень многие проекты русских программистов невыгодно отличаются скучным и нечетким маркетингом.

**Антон:** Мне кажется, что OS в России начнет поднимать голову тогда, когда люди увидят в этом ценность. Одна из целей SourceKibitzer – демонстрировать значимость участия в OS и предлагать разработчикам новые возможности самореализации и заработка.

**В какой продукт с открытым кодом вы бы вложили деньги?**

**Марк:** С целью научиться? Наверное, в Spring Framework.

**Антон:** Aranea Integration, потому что они решают реальную проблему по созданию платформы для объединения веб-приложений, написанных при помощи разных программных инфраструктур. Интеграция – важная тема.

Если же приравнять мое рабочее время к деньгам, то я бы с большим удовольствием поучаствовал в Tapestry. Мне очень нравится лидер этого проекта, Howard Lewis Ship, которому удалось создать продукт с человеческим лицом и заставить переживать за его судьбу.

И конечно, Wikipedia.

**Кого из OS-сообщества вы хотели бы видеть в качестве своего личного ментора?**

**Серия интервью с разработчиками ПО с открытым кодом: «А как же деньги?»**

Что такое «русский» Open Source и можно ли вообще говорить об этом явлении в отдельно взятом регионе или стране? Чем живут его разработчики? Какие препятствия им не под силу? И за счет каких средств они в конце концов существуют?

Чтобы лучше узнать мир героев нашего времени, портал SourceKibitzer совместно

с электронным приложением «Open Source» к журналу «Системный администратор» запустил серию интервью с русскоязычными разработчиками ПО с открытым кодом. Мы хотим рассказать о тех, кто до сих пор был скрыт за экраном монитора.

Интервью этого номера мы решили сделать с самими создателями SourceKibitzer, которые радеют за судьбу Open Source во всем мире, но к «открытию» своего кода пока только готовятся.

**Антон:** Если брать в расчет технические знания и опыт, мне бы очень хотелось поработать с такими людьми, как Howard Lewis Ship (Tapestry), Gavin King (Hibernate), Rod Johnson (Spring Framework). Если смотреть с точки зрения коммерческого успеха OS, то это, безусловно, Marc Fleury, основатель JBoss и человек, который одним из первых доказал, что OS может быть основной профессией.

**Марк:** Я бы тоже назвал Marc Fleury. Мне очень симпатизируют его стиль общения и активность. Жаль, что после продажи своей компании он отдыхает (речь

идет о покупке компании JBoss Linux-дистрибутором Red Hat: <http://www.nixp.ru/news/7340>).

**Вам не кажется подозрительным то, что сам SourceKibitzer «не открыт»?**

**Марк:** Кажется (улыбается). Сейчас мы планируем «открыть» часть нашего портала: решаем вопросы инфраструктуры и ищем первых активистов. Поэтому с удовольствием призываю всех желающих присоединиться к нам и помочь в развитии.

Скорее всего, первой открытой час-

тью будет модуль Bio, так как именно он вызвал самые бурные отзывы нашей аудитории.

**И все же напрашивается вопрос: «Какие недостатки у модели OS?»**

**Антон:** Думаю, это тот факт, что среди OS-проектов сейчас довольно мало финансово успешных предприятий. Но мы готовы искать бизнес-модель, которая приносит большие деньги.

Олеся Быкова  
([olesja\\_b@yahoo.com](mailto:olesja_b@yahoo.com))

## Подписные индексы:

**20780\***  
**81655\*\***

по каталогу  
агентства  
«Роспечать»

**87836**

по каталогу  
агентства  
«Пресса  
России»

\* **годовой**  
\*\* **полугодовой**

**Стоимость  
подписки через  
редакцию:**

**900\* руб.  
за 6 номеров**

**1800\* руб.  
за 12 номеров**

\* **включая НДС  
и почтовую доставку**

## Подписка на журнал «Системный администратор»

### Российская Федерация

✓ Подписной индекс: годовой – **20780**,  
полугодовой – **81655**

Каталог агентства «Роспечать»

✓ Подписной индекс: **87836**  
Объединенный каталог «Пресса Рос-  
сии»

Адресный каталог «Подписка за рабо-  
чим столом»

Адресный каталог «Библиотечный ка-  
талог»

✓ Альтернативные подписные агентства:  
агентство «Интер-Почта»

(495) 500-00-60, курьерская доставка  
по Москве

агентство «Вся Пресса»

(495) 787-34-47

агентство «Курьер-Пресссервис»

агентство «ООО Урал-Пресс»

(343) 375-62-74

✓ Подписка On-line

<http://www.arzi.ru>

<http://www.gazety.ru>

<http://www.presscafe.ru>

### СНГ

В странах СНГ подписка принимается  
в почтовых отделениях по националь-  
ным каталогам или по списку номенкла-  
туры «АРЗИ»:

✓ **Азербайджан** – по объединенному  
каталогу российских изданий через  
предприятие по распространению пе-  
чати «Гасид» (370102, г. Баку, ул. Джа-  
вадхана, 21)

✓ **Казахстан** – по каталогу «Россий-  
ская пресса» через ОАО «Казпочта»  
и ЗАО «Евразия пресс»

✓ **Беларусь** – по каталогу изданий стран  
СНГ через РГО «Белпочта» (220050,  
г. Минск, пр-т Ф. Скорины, 10)

✓ **Узбекистан** – по каталогу «Davriy  
nashrlar», российские издания через  
агентство по распространению печат-  
и «Davriy nashrlar» (7000029, г. Таш-  
кент, пл. Мустакиллик, 5/3, офис 33)

✓ **Армения** – по списку номенклатуры  
«АРЗИ» через ГЗАО «Армпечать»  
(375005, г. Ереван, пл. Сасунци Давида,  
д. 2) и ЗАО «Контакт-Мамул» (375002,  
г. Ереван, ул. Сарьяна, 22)

✓ **Грузия** – по списку номенклату-  
ры «АРЗИ» через АО «Сакпресса»  
(380019, г. Тбилиси, ул. Хошарауль-  
ская, 29) и АО «Мацне» (380060, г. Тби-  
лиси, пр-т Гамсахурдия, 42)

✓ **Молдавия** – по каталогу через  
ГП «Пошта Молдовой» (МД-2012,  
г. Кишинев, бул. Штефан чел Маре,  
134)

по списку через ГУП «Почта При-  
днестровья» (МД-3300, г. Тирасполь,  
ул. Ленина, 17)

по прайс-листу через ООО агентство  
«Editil Periodice» (МД-2012, г. Киши-  
нев, бул. Штефан чел Маре, 134)

✓ Подписка для **Украины:**

Киевский главпочтамт

Подписное агентство «KSS»

Телефон/факс (044)464-0220